



モルックについて

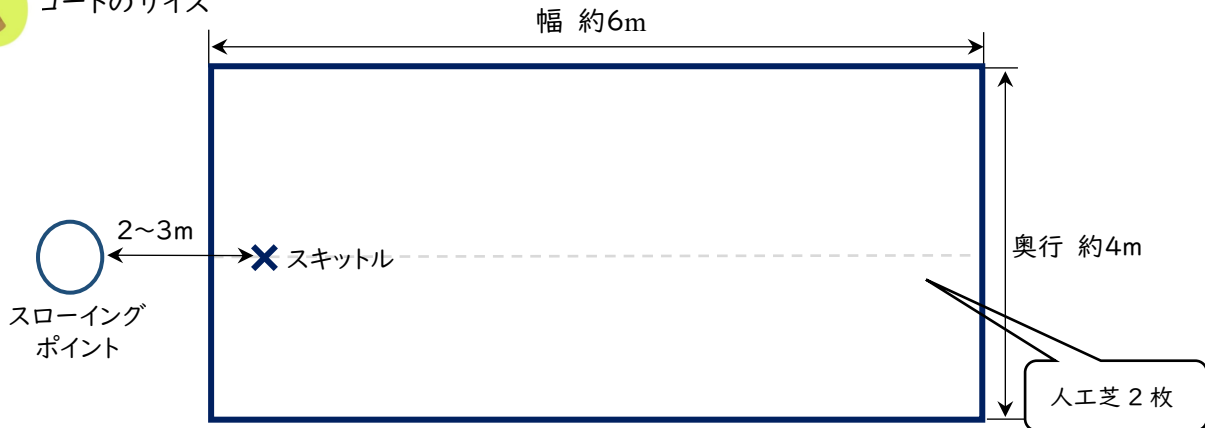


モルックは、フィンランド・カレリア地方の伝統的なゲームをもとに開発されたスポーツです。

船上山少年自然の家では、独自にルールやコートを変えて実施しています。出前活動でモルックを希望し、室内で実施される団体は、下記のサイズのコートを設定しますので、室内環境についてご確認をお願いします。



コートのサイズ



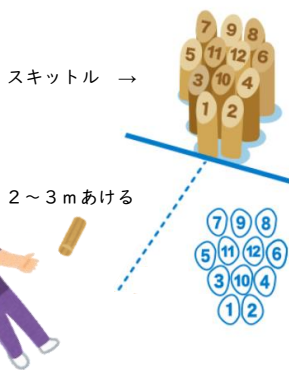
○コート外にスキットルやモルックがとんでいく可能性もありますので、上記のコートよりも広い場所の確保をお願いします。

○屋外で実施される場合も、コートの広さを参考にして場所の確保をお願いします。正式ルールのコートではなく、船上山独自の簡易なコートで行います。2コートまで設置可能です。

How to Play!

1

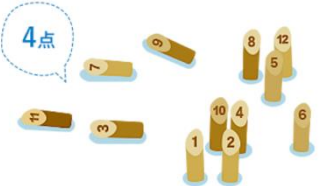
ゲームスタート時の配置です。
2チーム以上で対戦します。投てき順を決め、順番にモルックを投げてスキットルをたおします。



How to Play!

2

たおした本数によって点数が決まります。



○複数本の場合→たおれた本数が点数
○1本の場合→書かれた数字が点数



How to Play!

3

スキットルは、たおされた地点で再び立てます。



- 完全にスキットルがたおれないと点数はカウントされません。
- 設定した得点 (30~50点) を超えた場合はその半分に戻ります。
- 3回連続ミスをするると0点になり、失格となります。

How to Play!

2

How to Play!

3

をくり返し、先に設定した得点 (30~50点) ぴったりになるまで得点した方が勝ち!